

РЕГЛАМЕНТ

дистанционного этапа Всероссийских онлайн-соревнований по шахматам среди школьных спортивных клубов «Артек шахматный»

1. Расположение игроков в команде, итоговый зачет и контроль времени на партию

Команды играют со своими соперниками на четырех виртуальных досках (площадках). Номера всех досок закреплены за игроками команд постоянно и не могут быть изменены:

- виртуальная доска (площадка) № 1 – первый участник команды (юноша);
- виртуальная доска (площадка) № 2 – второй участник команды (юноша);
- виртуальная доска (площадка) № 3 – третий участник команды (девушка);
- виртуальная доска (площадка) № 4 – четвертый участник команды (девушка).

В рамках одного тура каждый из участников команды играет со своим соперником одну партию – цвет определяется автоматически (количество партий белыми и чёрными в соревновании для каждой доски не будет отличаться больше, чем на одну партию).

За победу в каждой сыгранной партии участнику начисляются личные очки: за победу – 1 очко, за ничью – 0,5 очка, за поражение – 0 очков.

По итогам матча между командами в каждом туре считаются командные очки следующим образом:

- 2 командных очка получает команда, которая в текущем туре в матче с другой командой набрала более 50% очков от максимально возможных в матче;
- 1 командное очко получает команда, которая в текущем туре набрала 50% очков от максимально возможных в матче;
- 0 командных очков получает команда, которая в текущем туре набрала меньше 50% очков от максимально возможных в матче.

Общие итоги подводятся отдельно для команды ШСК, для команды юношей, для команды девушек.

Отборочные и полуфинальные онлайн-турниры проводятся за один день по швейцарской системе в 7 туров с применением жеребьевочной программы портала "Шахматная планета".

Финальный онлайн-турнир с видеоконтролем проводится по круговой системе в 7 туров.

Все онлайн-турниры проводятся с контролем времени по 10 минут каждому участнику на одну партию с добавлением + 3 секунды за каждый сделанный ход.

2. Требования к командам и участникам и условия их допуска

Состав сборной команды ШСК: четыре школьника (два юноши и две девушки, все ученики одной школы, родившиеся в 2010–2011 годах), учитель физкультуры или тренер-представитель.

Каждый из участников, заявленный в онлайн-соревнования, обязан:

- играть самостоятельно, не используя подсказки компьютера и посторонних игроков;
- не отлучаться во время партии от своего компьютера;
- не иметь при себе включенными любые другие электронные устройства.

Для участия в Соревновании учителю физической культуры необходимо зарегистрировать участников на портале и прислать в Судейскую коллегию заявку с распределением игроков по доскам:

- заполнить заявку согласно форме Приложения 1, получить согласие от родителей участников на обработку персональных данных, подписать заявку у директора школы
- зайти по адресу www.Шахматнаяпланета.рф
- нажать на кнопку «Артек шахматный»
- зарегистрировать для участия в турнире команду и всех участников команды школы с указанием года рождения каждого участника и приложить файл с подписанной заявкой.

После подтверждения регистрации от Судейской коллегии, капитан команды (первая доска в заявке ШСК) получит по e-mail логины и пароли для всех участников команды ШСК в течение 2х рабочих дней после регистрации.

В случае неполучения логинов в течение 2-х рабочих дней после регистрации учитель должен сообщить об этом по адресу: chesscup.ru@gmail.com или написать в ватсап по номеру телефона: 8-995-50994-67.

В случае, если участники команды уже были ранее зарегистрированы на портале, повторно их регистрировать не нужно, а только подать заявку в Судейскую коллегию для записи команды в турнир.

Участники команды будут записаны в отборочный онлайн-турнир с распределением по доскам, согласно поданной заявке. Других дополнительных действий ученикам предпринимать не требуется. Только войти в игровую зону Шахматнаяпланета.рф под полученными логинами и паролями не позднее, чем за 5 минут до начала турнира. Принимать вызовы или нажимать им ничего не надо, партии у игроков будут открываться автоматически.

Руководитель команды (учитель физкультуры или другой педагог школы), ответственный за проведение мероприятия в своей школе, не имеет права участвовать в турнирах, но обязан выполнять организационно-координирующую функцию в команде, в частности:

- зарегистрировать школу и участников на портале www.Шахматнаяпланета.рф, если они не были зарегистрированы ранее;
- подготовить заявку со списком участников (Приложение 1) и отправить ее организаторам;
- обеспечить доступ участников в учебный компьютерный класс с доступом в Интернет на время Соревнования;
- заранее убедиться, что компьютеры в классе соответствуют техническим требованиям к оборудованию, программному обеспечению и сведениям о безопасности (Приложение 3);
- обеспечить своевременный приход участников команды для участия в соревнованиях и следить за дисциплиной в команде. Команда, в которой присутствует менее 4-х участников в режиме онлайн во время старта Соревнования, автоматически отстраняется от участия в Соревновании;
- подавать от имени команды заявления/уведомления в Судейскую коллегию;
- следить за тем, чтобы участники команды играли самостоятельно и без подсказок со стороны;
- предпринимать иные корректные действия от имени команды.

В случае выхода команды в Финальный турнир:

- подготовить заранее оборудование для видеоконтроля согласно Приложению 4;
- обеспечить своевременный приход участников команды для участия в Турнире и следить за дисциплиной в команде. За 30 минут до старта Турнира необходимо подключиться к видеоконференции и настроить оборудование видеоконтроля (согласно Приложению 4);

– донести до участников команды и выполнять во время турнира требования Регламента проведения Соревнования с видеоконтролем (Приложение 4).

3. Определение победителей

Определение итоговых мест в командном зачете отборочных и полуфинальных онлайн-турниров происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по сумме командных очков;
- по сумме личных очков, набранных участниками команды;
- по командному коэффициенту Бухгольца (коэффициент Бухгольца считается как сумма командных очков);
- по наивысшему личному месту на первой доске.

В Финальном онлайн-турнире с видеоконтролем определение итоговых мест в командном зачете происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по сумме командных очков;
- по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды;
- по результатам матчей между собой;
- по лучшим результатам на досках согласно поданной заявке (последовательно - 1, 2, 3, 4).

4. Решение спорных вопросов

В случае разрыва соединения во время партии у одного из участников восстановление связи происходит за счет времени участника, на чьей стороне произошел разрыв.