

РЕГЛАМЕНТ ФИНАЛЬНОГО ЭТАПА

Всероссийских онлайн-соревнований по шахматам среди команд школьных спортивных клубов «Артек шахматный» с видеоконтролем

Каждому участнику потребуется:

1. Компьютер или ноутбук для игры;
2. Телефон или ноутбук с камерой для видеотрансляции;
3. Приложение Яндекс. Телемост (Android OS / iOS), бесплатный тариф;
4. Безлимитный интернет (чтобы не волноваться из-за видео трафика);
5. Рекомендуется крепление для телефона или штатив.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ

1. В комнате, откуда участник играет, не должно быть посторонних шумов - телевизора, музыки, посторонних разговоров, подсказок.

2. Во время игры участник смотрит в экран монитора, не оглядывается по сторонам. Отойти от монитора можно только тогда, когда ваша партия в текущем туре закончилась.

3. Запрещено использование посторонней помощи и средств общения: телефонов, наушников, мессенджеров и других программ.

4. Все требования регламента должны исполняться неукоснительно.

В случае нарушения правил судья вынесет предупреждение, а при повторном нарушении может исключить участника из турнира.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

1. Подготовка участников к турниру

1.1. Установите на свой телефон приложение Яндекс. Телемост.

1.2. Найдите точку, на которой можно будет установить телефон для трансляции (примерно 80 см в сторону от плеча, желательно левого). Камера должна захватывать торс, голову, руки, а также происходящее на экране монитора. Телефон установите горизонтально. Пример:



1.3. В случае, если оборудования для организации видеоконтроля на каждого участника не хватает, допустимо использовать 1 камеру на несколько участников. Всех участников и

происходящее на их экранах должно быть четко и хорошо видно. Используйте столько камер, сколько потребуется, не старайтесь охватить 1 камерой всех участников, если при этом страдает качество. Идеальный вариант: 1 камера на 1 участника.



1.4. У игроков не должно быть при себе устройств, принимающих сигналы (мобильные телефоны, электронные часы, планшеты и т.д.). На столе перед игроком не должны находиться посторонние предметы. Длинные волосы должны быть собраны в прическу, так чтобы было видно отсутствие наушников.

1.5. Убедитесь, что телефон или камера установлены надежно. Вам могут помочь штативы и прочие держатели для телефонов.

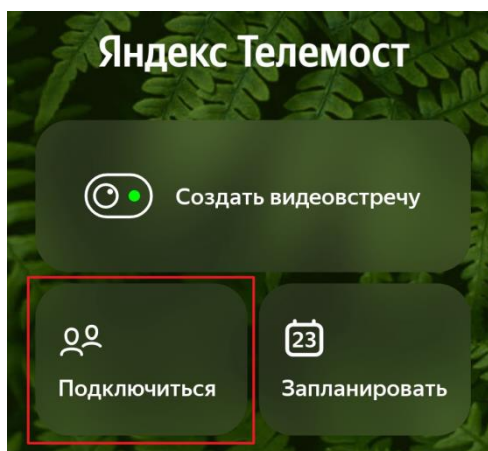
1.6. Убедитесь, что телефон в этой точке можно подключить к зарядному устройству.

1.7. Убедитесь, что комната будет хорошо освещена. При плохом освещении экран монитора засвечивается - исправить это можно, понизив яркость монитора. Если освещение слишком сильное (из больших окон), экраны также могут засвечиваться.

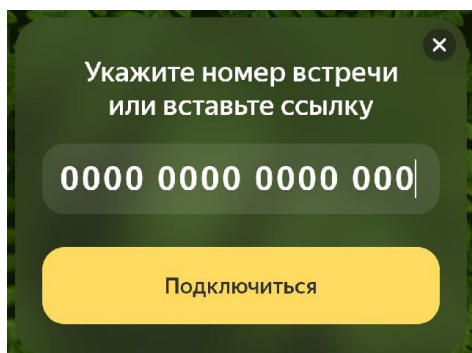
2. Подключение к видеоконференции

2.1. Подключиться к конференции Яндекс. Телемост необходимо за полчаса до старта турнира. Данные для подключения будут предоставлены капитанам команд до начала турнира.

2.2. Откройте приложение Яндекс. Телемост на телефоне и нажмите “Подключиться”:



2.3. Введите полученный номер конференции или вставьте ссылку, и нажмите “Подключиться”.



Имя должно совпадать с вашим логином на **шахматнаяпланета.рф**. В случае, если на каждого участника по отдельной камере. Либо совпадать с названием команды на **шахматнаяпланета.рф** (название вашего учебного заведения) в случае, если 1 камера используется для наблюдения за несколькими участниками. Если у вас используется несколько камер, просим перед названием команды ставить номер (1, 2, 3 и т.д.), а название команды писать одинаковое для каждой камеры, чтобы не путать наблюдателей.

3. После подключения к видеоконференции

3.1. Убедитесь, что игроки команды зашли в игровую зону **шахматнаяпланета.рф** под своими логинами и паролями, которые использовались в Региональном этапе.

3.2. На компьютерах для игры закройте все программы кроме браузера. В браузере должна быть открыта только одна вкладка - **шахматнаяпланета.рф**

3.3. Если для видеонаблюдения используется мобильное устройство, включите режим «Без звука», чтобы участников команды не отвлекали звонки и оповещения.

3.4. Отключите все динамики устройств, подключенных к Яндекс. Телемост кроме 1 на помещение для общения с судьей. Динамик на мобильном устройстве полностью отключить не получится, но можно понизить звук до минимума.

4. Проверка участников

4.1. За 15 минут до старта турнира судья начнет проверку игроков. В случае, если у каждого участника отдельная камера, судья будет по очереди называть имена участников команды. Услышав свое имя, участник должен обернуться в камеру, чтобы было видно лицо, представиться (проверка микрофона).

4.2. В случае, если у вашей команды несколько игроков на 1 камеру после того, как судья попросит представиться вашу команду, игроки должны по очереди, начиная с первой доски и далее обернуться на камеру, громко и четко назвать свои Фамилию и имя.

5. Последние приготовления перед стартом

5.1. Убедитесь, что и микрофон, и камера на снимающем устройстве работают: посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке внизу. Если одна из них зачеркнута, коснитесь ее, чтобы включить.



ВНИМАНИЕ: если в помещении более одного снимающего устройства, микрофон должен быть включен только у одного из них - расположенного ближе к игрокам.

5.2. Если вы используете в качестве камеры телефон, то понизьте громкость телефона до минимума.

5.3. После окончания всех приготовлений ждите начала турнира, ровно в указанное время турнир стартует и начнется жеребьевка 1-го тура. Со старта турнира и до начала 1-го тура будет пауза в 60 секунд. Когда до начала тура останется меньше 30 секунд, появится маленькое окошко турнира – игроки могут нажать на него, чтобы перейти на экран турнира с турнирной таблицей и чатом. Даже если этого не сделать, в момент начала игры доска откроется сама.

6. Игра и чат турнира

6.1. Во время турнира общение игроков с судьями происходит через руководителя команды, а также, в случае необходимости, письменно в чате турнира. Четко и незамедлительно исполняйте любые указания судьи, обращенные к вашей команде. Во время игры вы можете находиться в помещении с игроками и следить за соблюдением дисциплины. Просим вас не переговариваться с игроками, не подходить к их компьютерам, не давать подсказок.

6.2. Во время игры участники не должны разговаривать между собой и с руководителем команды. Запрещено что-то выкрикивать во время партии и комментировать ее ход.

6.3. Попросите участников четко и незамедлительно исполнять любые указания судьи. В случае, если на сообщения судьи в чате нет реакции, судья может обратиться к игрокам по голосовой связи.

6.4. Если участнику необходимо отойти в туалет, следует доиграть партию - контроль времени небольшой. В крайнем случае можно отпроситься у судьи. Игровое время, потерянное в этот момент, не возвращается. Мы просим свести такие походы к минимуму и убедить участников стараться завершать все свои дела между партиями.

6.5. После завершения партии участники покидают свое игровое место до начала следующего тура. Рекомендуется оставаться в помещении, чтобы не пропустить начало следующего тура, допустимо отсесть или отойти на расстояние нескольких метров от играющих. Каждый следующий тур начинается через 2 минуты после завершения последней партии предыдущего тура.

Приятной игры!